

1.0 NAMA

Pertandingan ini dinamakan 'INTER-VARSITY INDIGENOUS SPORTS FESTIVAL (IIF), IIUM 2022'.

2.0 PENGELOLA

- 2.1 'INTER-VARSITY INDIGENOUS SPORTS FESTIVAL (IIF), IIUM 2022' ini dikelola oleh International Islamic University Malaysia (IIUM) dengan kerjasama dari semua Institusi Pengajian Tinggi dibawah naungan KPT.
- 2.2 Bagi maksud pengelolaan, IIUM bertanggungjawab dengan perkara-perkara dasar dan boleh menyerahkan kuasa pengelolaan serta aktiviti IIF kepada mana-mana Institusi Pengajian Tinggi dibawah naungan KPT atau kepada badan/persatuan sukan/orang perseorangan yang dilantik.
- 2.3 Adalah menjadi tanggungjawab jawatankuasa pengelola menerangkan secara lengkap dan jelas peraturan pertandingan IIF kepada badan/persatuan sukan/orang perseorangan yang terlibat dalam pengelolaan pertandingan ini.
- 2.4 Sekiranya ada sebarang pertikaian keputusan Jawatankuasa Pengelola akan merujuk kepada Peraturan Permainan Sukan Tradisional yang disediakan oleh Kelab Sukan Tradisional Harmoni (KSTH) dengan kerjasama Jabatan Kebudayaan dan Kesenian Negara (JKKN) dan Kementerian Belia dan Sukan (KBS).

3.0 KELAYAKAN

3.1 Semua Institusi Pengajian Tinggi dibawah naungan Kementerian Pengajian Tinggi (KPT) layak untuk menyertai pertandingan ini.

3.1.1 Terbuka kepada semua pelajar Institusi Pengajian Tinggi dibawah naungan KPT yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat Sijil/Diploma/Ijazah dan yang setaraf dengannya.

3.1.2 Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat pasca siswazah layak mengambil bahagian dengan syarat mendapat pengesahan daripada Jabatan Pengajian Siswazah Univesiti masing-masing.

3.1.3 Hanya Pelajar Pra-U, Pra-Diploma, Pra-Ijazah, Matrikulasi dan Kursus Asasi yang diuruskan oleh universiti berkenaan dibenarkan mengambil bahagian.

3.1.4 Pelajar-pelajar tahun akhir yang telah menamatkan pengajian hanya layak mewakili universiti sehingga semester baru dibuka (kecuali semester khas).

4.0 KAD AKREDITASI

4.1 Semua pasukan dimestikan menggunakan borang pendaftaran yang dikeluarkan oleh pihak pengelola.

4.2 Salinan Borang Pendaftaran Pasukan hendaklah ditandatangani oleh Pengarah atau Ketua Pusat/Unit Sukan beserta pengesahan Akademik Pelajar perlu diserahkan kepada Jawatakuasa Akreditasi (TAC) sebelum mengambil Kad Akreditasi.

- 4.3 Setiap pasukan dimestikan menyerahkan borang pendaftaran pasukan/kelayakan akademik, salinan kad pelajar, salinan kad pengenalan/passport kepada Jawatankuasa TAC semasa mengambil Kad Akreditasi.
- 4.4 Semua peserta dikehendaki membawa bersama kad pelajar sepanjang pertandingan IIF ini dijalankan.
- 4.5 Pasukan yang bertanding adalah bertanggungjawab untuk mengemukakan kad pelajar untuk disemak oleh jawatankuasa teknikal dan pertandingan pada bila – bila masa disepanjang tempoh pertandingan.
- 4.6 Hanya pemain yang berdaftar didalam borang pengesahan atlit mengikut permainan sahaja layak mengambil bahagian.
- 4.7 Sebarang pertukaran pemain selepas tarikh tutup pendaftaran individu akan dikenakan denda seperti berikut:
- 4.7.1 Selepas tarikh tutup pendaftaran individu akan dikenakan sebanyak RM10.
- 4.7.2 Tujuh (7) hari sebelum tarikh akhir pertukaran iaitu pertukaran pemain yang mengalami kecederaan akan dikenakan denda sebanyak RM20 dengan disertakan pengesahan perubatan dari pihak Pusat Kesihatan Universiti/Hospital Kerajaan/Klinik Kerajaan.
- 4.7.3 Tarikh akhir pertukaran pemain bagi perkara adalah dua (2) hari sebelum taklimat pengurus – pengurus pasukan atau tarikh yang telah ditetapkan oleh jawatankuasa pengelola.
- 4.7.4 Kad yang hilang/rosak akan dikenakan denda sebanyak RM20 bagi setiap penggantian kad yang baru.

4.7.5 Semua bayaran hendaklah dibuat secara tunai kepada Jawatankuasa Akreditasi.

5.0 BILANGAN PEGAWAI/PESERTA

Bilangan pegawai dan peserta adalah mengikut peraturan permainan sukan berkenaan.

6.0 REFERI KEHORMAT/KETUA PENGADIL

- 6.1 Pengadil bertauliah akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola bagi tiap-tiap permainan.
- 6.2 Ketua Pengadil atau Pengadil yang bertauliah akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola sepanjang pertandingan dijalankan bagi semua permainan yang dipertandingkan.
- 6.3 Segala keputusan pengadil adalah muktamad. Sebarang bantahan terhadap keputusan pengadil tidak akan dilayan.

7.0 PAKAIAN

- 7.1 Setiap pemain/pasukan hendaklah memakai pakaian yang dibenarkan dalam undang-undang permainan berkenaan.
- 7.2 Jika kedua-dua pasukan memakai pakaian yang sama warnanya, pasukan pelawat yang tercatat dalam jadual pertandingan mestilah menukar kepada pakaian yang lain warnanya atau mengikut peraturan permainan berkenaan.
- 7.3 Peserta wanita dibenarkan memakai pakaian yang bersesuaian mengikut keperluan permainan.

8.0 PERALATAN

- 8.1 Semua jenis peralatan permainan akan ditetapkan dan disediakan oleh Jawatankuasa Jawatankuasa Pengelola.
- 8.2 Semua peralatan dan venue pertandingan akan disediakan dan ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan dan mengikut spesifikasi yang dibenarkan.
- 8.3 Jawatankuasa Pengelola akan memaklumkan kepada Jawatankuasa Kecil Teknikal dan Pertandingan IIF jenis-jenis kemudahan padang atau gelanggang yang digunakan semasa pertandingan.

9.0 SISTEM PERTANDINGAN

Sesuatu pertandingan hanya dapat dijalankan atau diadakan sekiranya terdapat lima (5) pasukan mengambil bahagian. Sistem pertandingan akan dijalankan secara Liga dan/atau Kalah Mati. Manakala bagi acara individu, pertandingan hanya akan dijalankan sekiranya terdapat minima 4 penyertaan.

9.1 Cara Satu (1) Kumpulan

- 9.1.1 Sekiranya Lima (5) pasukan mengambil bahagian, pertandingan akan dijalankan secara Liga Satu Kumpulan.
- 9.1.2 Pasukan yang mendapat mata terbanyak akan dikira sebagai Johan, Kedua terbanyak menjadi Naib Johan dan seterusnya.

9.2 Cara Dua (2) Kumpulan

9.2.1 Pusingan Awal

9.2.1.1 Sekiranya enam (6) pasukan atau lebih mengambil bahagian pasukan akan

dibahagikan kepada dua (2) Kumpulan A dan B dan pertandingan akan dijalankan secara Liga.

9.2.1.2 Johan tahun lepas akan berada dalam kedudukan A1, Naib Johan berada dalam kedudukan B1, Tempat Ke-3 dan Tempat Ke-4 akan diundi untuk berada dalam kedudukan A2 atau B2.

9.2.1.3 Sekiranya berlaku penarikan diri sebelum jadual rasmi dijadualkan dalam mana-mana kumpulan dengan hanya dua (2) pasukan sahaja yang mengambil bahagian dalam pasukan berkenaan, maka pasukan terakhir dalam kumpulan lagi satu secara automatik dipindahkan ke dalam kumpulan yang kurang.

9.2.2 Pusingan Separuh Akhir

9.2.2.1 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan akan ditempat dalam dua kumpulan iaitu kumpulan X dan Y seperti berikut :-

Kumpulan X	Kumpulan Y
Johan Kumpulan A	Johan Kumpulan B
Naib Johan Kumpulan B	Naib Johan Kumpulan A

9.2.3 Pusingan Akhir

9.2.3.1 Pemenang Kumpulan X akan melawan Pemenang Kumpulan Y untuk menentukan Johan dan Naib Johan.

9.3 Cara Tiga (3) Kumpulan

9.3.1 Pusingan Awal

9.3.1.1 Sekiranya penyertaan terdiri daripada sembilan (9) pasukan, pertandingan akan dijalankan secara liga tiga kumpulan A, B dan C.

9.3.1.2 Johan tahun lepas akan berada dalam kedudukan A1, Naib Johan berada dalam kedudukan B1 dan Tempat Ke-3 akan berada dalam kedudukan C1.

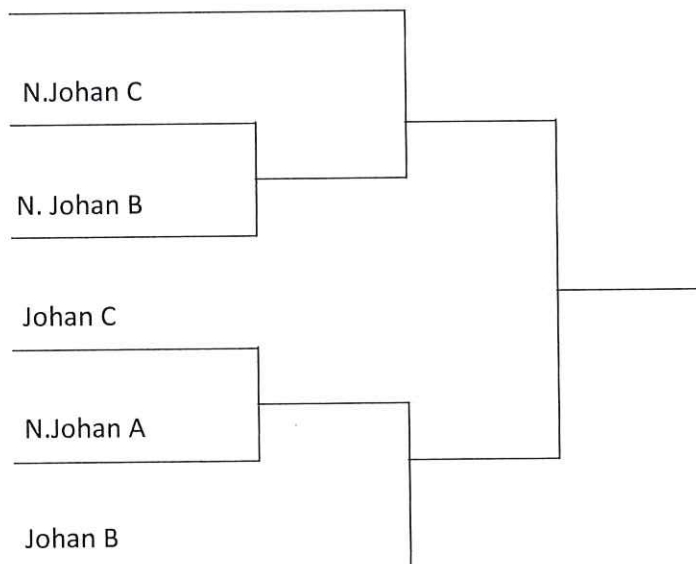
9.3.2 Pusingan Suku Akhir

9.3.2.1 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan adalah layak untuk memasuki pusingan Suku

Akhir.

9.3.2.2 Johan A dan Johan B diberikan "Bye" seperti berikut:-

Johan A



9.4 Cara Empat (4) Kumpulan

9.4.1 Pasukan akan dibahagikan kepada empat (4) kumpulan (A, B, C dan D).

9.4.2 Setiap kumpulan mengandungi sekurang-kurangnya 3 pasukan.

9.4.3 Johan tahun lepas akan berada dalam kedudukan A1, Naib Johan berada dalam kedudukan B1, Tempat Ke-3 akan berada dalam kedudukan C1, Tempat Ke-4 akan berada dalam kedudukan D1.

9.4.4 Pasukan yang layak ke peringkat suku akhir pada pertandingan tahun sebelumnya akan diundi untuk mengisi kedudukan A2, B2, C2 atau D2.

9.4.5 Lapan (8) pasukan akan dipilih untuk bertanding dalam Pusingan Suku Akhir seperti berikut:-



9.5 Cara Lima (5) Kumpulan

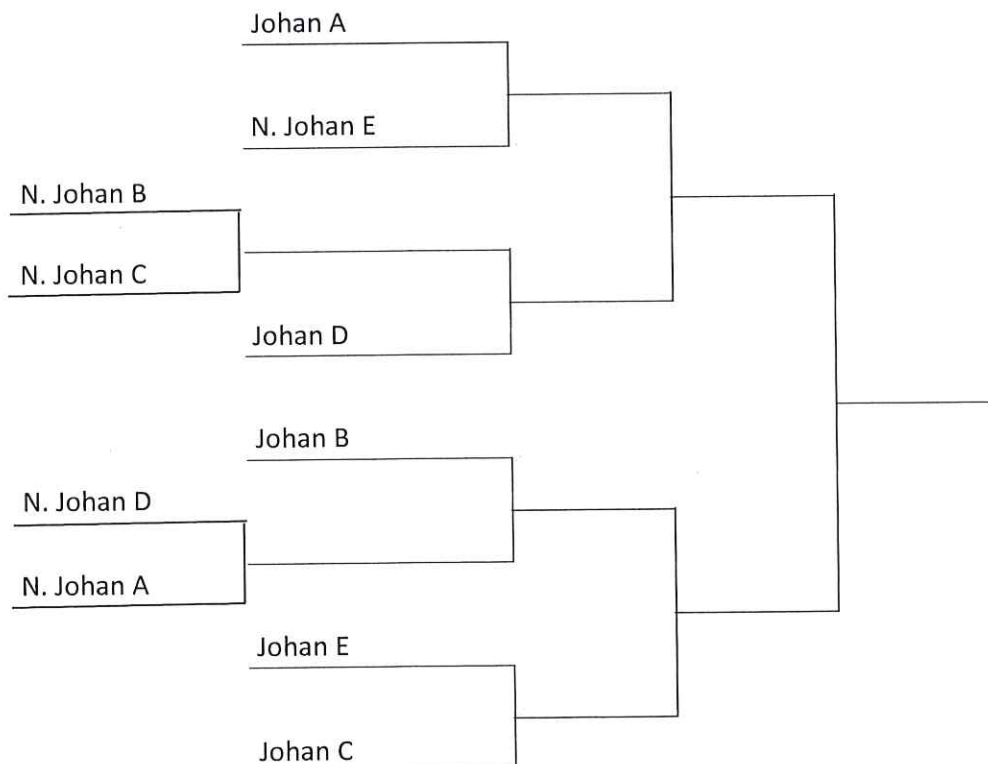
9.5.1 Pasukan akan dibahagikan kepada (5) kumpulan (A,B,C,D dan E).

9.5.2 Setiap kumpulan mengandungi sekurang-kurangnya 3 pasukan.

9.5.3 Johan tahun lepas akan berada dalam kedudukan A1, Naib Johan berada dalam kedudukan B1, Tempat Ke-3 akan berada dalam kedudukan C1 dan Tempat Ke-4 akan berada dalam kedudukan D1.

9.5.4 Pasukan yang layak ke peringkat suku akhir akan diundi untuk berada dalam kedudukan A2, B2, C2, D2, E1 atau E2.

9.5.5 Sepuluh (10) pasukan akan dipilih untuk pertandingan dalam Pusingan Kedua adalah seperti berikut:-



9.6 Cara Enam (6) Kumpulan

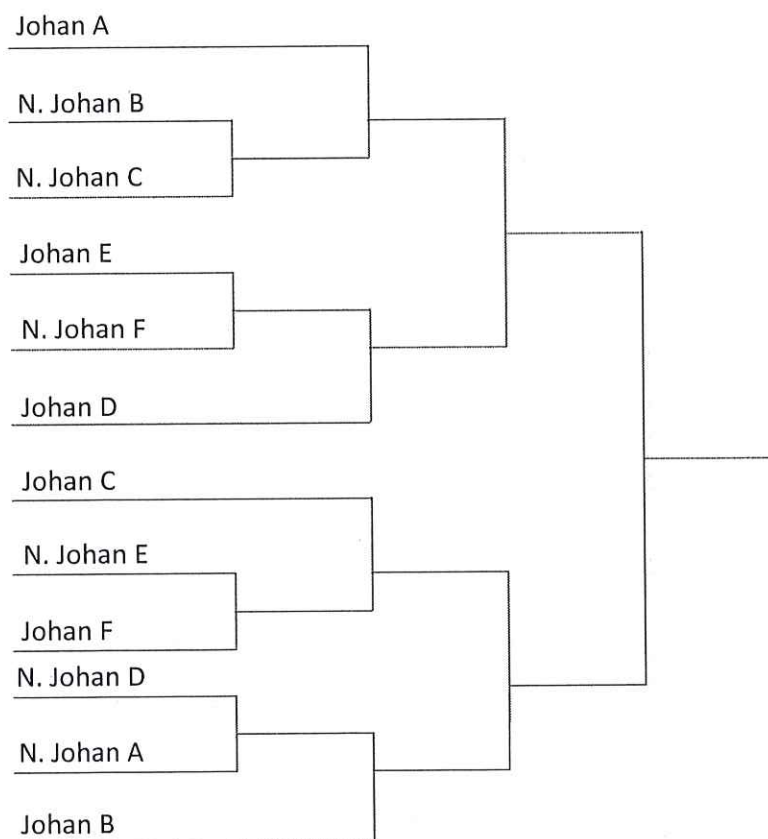
9.6.1 Pasukan akan dibahagikan kepada (6) kumpulan (A,B,C,D,E dan F).

9.6.2 Setiap kumpulan mengandungi sekurang-kurangnya 3 pasukan.

9.6.3 Johan tahun lepas akan berada dalam kedudukan A1, Naib Johan berada dalam kedudukan B1, Tempat Ke-3 akan berada dalam kedudukan C1 dan Tempat Ke-4 akan berada dalam kedudukan D1.

9.6.4 Pasukan yang layak ke peringkat suku akhir akan diundi untuk berada dalam kedudukan A2, B2, C2, D2, E1 atau F1.

9.6.5 Dua belas (12) pasukan akan dipilih untuk pertandingan dalam Pusingan Kedua adalah seperti berikut:-



9.7 Cara Tujuh (7) Kumpulan

9.7.1 Pasukan akan dibahagikan kepada (7) kumpulan (A,B,C,D,E,F dan G).

9.7.2 Setiap kumpulan mengandungi sekurang-kurangnya 3 pasukan.

9.7.3 Johan tahun lepas akan berada dalam kedudukan A1, Naib Johan berada dalam kedudukan B1, Tempat Ke-3 akan berada dalam kedudukan C1 dan Tempat Ke-4 akan berada dalam kedudukan D1.

9.7.4 Pasukan yang layak ke peringkat suku akhir akan diundi untuk berada dalam kedudukan A2, B2, C2, D2, E1, F1 atau G1.

9.7.5 Empat belas (14) pasukan akan dipilih untuk pertandingan dalam Pusingan Kedua adalah seperti berikut:-



9.8 Cara Lapan (8) Kumpulan

9.8.1 Pasukan akan dibahagikan kepada (7) kumpulan (A,B,C,D,E,F, G dan H).

9.8.2 Setiap kumpulan mengandungi sekurang-kurangnya 3 pasukan.

9.8.3 Johan tahun lepas akan berada dalam kedudukan A1, Naib Johan berada dalam kedudukan B1, Tempat Ke-3 akan berada dalam kedudukan C1 dan Tempat Ke-4 akan berada dalam kedudukan D1.

9.8.4 Pasukan yang layak ke peringkat suku akhir akan diundi untuk berada dalam kedudukan A2, B2, C2, D2, E1, F1, G1 dan H1.

9.8.5 Enam belas (16) pasukan akan dipilih untuk pertandingan dalam Pusingan Kedua adalah seperti berikut:-



9.9 Semua pertandingan Pusingan Kedua, Peringkat Suku, Separuh dan Akhir dijalankan secara KALAH MATI.

9.10 Format Penentuan Kumpulan

9.10.1 Format bagi sistem liga adalah seperti berikut:-

JUMLAH PASUKAN	JUMLAH PASUKAN DALAM KUMPULAN	
	KUMPULAN	FORMAT
5	Liga 1 Kumpulan	Liga
6	2	3,3
7	2	3,4
8	2	4,4
9	3	3,3,3
10	3	3,3,4
11	3	3,4,4
12	4	3,3,3,3
13	4	3,3,3,4
14	4	3,3,4,4
15	5	3,3,3,3,3
16	5	3,3,3,3,4
17	5	3,3,3,4,4
18	6	3,3,3,3,3,3
19	6	3,3,3,3,3,4
20	6	3,3,3,3,4,4

21	7	3,3,3,3,3,3
22	7	3,3,3,3,3,4
23	7	3,3,3,3,4,4
24 dan seterusnya	8	3,3,3,3,3,3,3

9.11 Undian dan Jadual Pertandingan

Undian akan dijalankan oleh Jawatankuasa Teknikal IIF dan susunan jadual pertandingan akan dibuat oleh Jawatankuasa Pengelola mengikut format yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal IIF.

9.12 Pemberian Mata

Menang – 3

Seri – 1

Kalah – 0

Atau mengikut syarat pemberian mata peraturan permainan yang mempunyai sistem pemberian mata sendiri.

10.0 KELEWATAN

10.1 Senarai nama pemain hendaklah diserahkan kepada meja urusetia permainan sebelum masa perlawanan bermula.

10.2 Semua perlawanan akan dijalankan mengikut masa yang ditetapkan.

10.3 Hukuman kepada pasukan yang lewat mengikut jadual yang telah ditetapkan akan mengikut peraturan permainan berkenaan.

11.0 PENANGGUHAN

- 11.1 Tarikh, masa dan tempat perlawanan yang telah ditetapkan/jadualkan sama sekali tidak boleh diminta tangguh atau diubah oleh pasukan-pasukan yang mengambil bahagian.
- 11.2 Jawatankuasa Pengelola mempunyai kuasa mutlak untuk menangguh atau mengubah sesuatu perlawanan dengan diberitahu terlebih dahulu atau diputuskan dengan serta-merta.
- 11.3 Mana-mana perlawanan yang ditangguhkan Jawatankuasa Pengelola akan menetapkan semula perlawanan yang ditangguhkan itu.

12.0 MENARIK DIRI DAN MENYERAH KALAH

- 12.1 Setiap pasukan dimestikan menghabiskan setiap perlawanan dan tidak boleh dengan sengaja memberi kemenangan percuma kepada pihak lawan untuk perlawanan yang akan atau sedang berlangsung. Setiap pasukan dikehendaki meneruskan permainan walaupun telah layak untuk pusingan seterusnya.
- 12.2 Jika berlaku kecederaan sebelum perlawanan dan pasukan terlibat memberi kemenangan kepada pihak lawan maka pemain yang cedera mestilah mendapat pengesahandari pada Pegawai Perubatan yang disediakan oleh Tuan Rumah/Jawatankuasa Pengelola.

13.0 BANTAHAN

- 13.1 Sebarang bantahan hendaklah dibuat secara bertulis oleh pengurus pasukan dan disahkan oleh Pegawai Unit/Pusat Sukan Universiti berkenaan dan hendaklah diserahkan kepada Setiausaha Jawatankuasa Pengelola atau wakilnya dalam tempoh tidak lebih dari satu (1) jam selepas tamat perlawanan atau mengikut masa yang ditetapkan oleh permainan tersebut dengan disertakan wang tunai sebanyak RM250.00 (Ringgit Malaysia Dua Ratus Lima Puluh Sahaja) sebagai cagaran dan yuran proses.
- 13.2 Wang cagaran itu akan hilang dan menjadi pendapatan tuan rumah sekiranya bantahan itu tidak diterima.
- 13.3 Sekiranya bantahan diterima oleh Jawatankuasa Bantahan maka wang cagaran sebanyak RM 200.00 sahaja akan dikembalikan dan RM 50.00 menjadi yuran proses.
- 13.4 Semua bantahan hendaklah ditulis dalam Bahasa Malaysia.
- 13.5 Semua bukti ke atas bantahan perlulah dikemukakan oleh pihak yang membantah kepada Jawatankuasa Bantahan.

14.0 JAWATANKUASA BANTAHAN

- 14.1 Jawatankuasa bantahan terdiri daripada 5 orang seperti berikut:-
- 14.1.1 Pengerusi Jawatankuasa Teknikal IIF atau wakil.
- 14.1.2 Pengerusi atau wakil KSTH.
- 14.1.3 Penyelaras Teknikal Permainan IIF berkenaan.
- 14.1.4 Dua (2) orang Pengurus Pasukan permainan berkenaan yang berkecuali.

15.0 JAWATANKUASA JURI RAYUAN

15.1 Jawatankuasa Pengelola hendaklah menubuhkan Juri Rayuan yang terdiri Tiga (3) orang – minimum atau Lima (5) orang – maksimum daripada sekurang-kurangnya 3 buah universiti yang berbeza. Ahli-ahli hendaklah terdiri:-

15.1.1 Pengerusi IIF atau Timbalan Pengerusi IIF.

15.1.2 Pengerusi atau wakil KSTH.

15.1.3 Satu (1) orang wakil Jawatankuasa Pengelola.

16.0 JAWATANKUASA TINDAKAN TATATERTIB

16.1 Sebarang perkara yang melibatkan kesalahan tatatertib akan dirujuk kepada Jawatankuasa Tatatertib di bawah IIF.

Jawatankuasa Tatatertib terdiri daripada 5 orang seperti berikut:-

16.1.1 Pengerusi IIF atau Timbalan Pengerusi IIF .

16.1.2 Pengerusi Jawatankuasa Teknikal IIF atau wakil.

16.1.3 Tiga (3) orang wakil Universiti yang berkecuali .

17.0 DENDA DAN HUKUMAN

17.1 Mana-mana universiti yang mendaftarkan pemain yang tidak layak bermain akan diambil tindakan seperti berikut :

17.1.1 Penyertaan pada pertandingan tersebut akan dibatalkan.

17.1.2 Penyertaan pada tahun berikutnya akan digantung selama 1 tahun.

17.1.3 Penarikan diri pasukan setelah jadual pertandingan dibuat akan menyebabkan pasukan tersebut digantung penyertaan pada tahun berikutnya bagi acara yang berkenaan sahaja (digantung 1 tahun).

17.1.4 Penarikan diri pasukan semasa pertandingan berlangsung akan menyebabkan penyertaan pada pendaftaran tersebut akan dibatalkan dan penyertaan pada tahun berikutnya akan digantung bagi acara yang berkenaan sahaja (digantung 1 tahun).

18.0 SIJIL

E-Sijil Penyertaan IIUM Indigenous Inter-Varsity Festival (IIF) akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola dan akan diberi kepada semua peserta.

19.0 HADIAH

Hadiah akan disediakan oleh penganjur untuk pemenang-pemenang tempat Pertama, Kedua dan Ketiga atau mengikut tawaran pingat setiap permainan.

20.0 PERATURAN LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

21.1 Sebarang pindaan, tambahan atau perubahan peraturan yang ditetapkan TIDAK DIBENARKAN semasa taklimat Pengurus Pasukan.

21.2 Peraturan-peraturan di atas hendaklah dipatuhi melainkan jika ada dinyatakan berlainan dalam pertandingan permainan tertentu.

21.3 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam peraturan Am ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Kecil Teknikal dan Pertandingan IIF dan keputusannya adalah muktamad.