



INDIGENOUS FEST 2019

PERATURAN PERTANDINGAN

GALAH PANJANG

1. Permainan ini melibatkan dua kumpulan iaitu Kumpulan A dan Kumpulan B.
2. Kumpulan terbahagi kepada penyerang dan pertahanan.
3. Giliran untuk memulakan permainan ditentukan melalui undian.
4. Pasukan pertahanan akan bertahan di atas garisan pertahanan.
5. Pasukan penyerang akan cuba menembusi pertahanan pihak lawan.
6. Pasukan penyerang yang berjaya mara ke hujung gelanggang akan diberikan 5 markah. Jika pasukan penyerang berjaya kembali ke tapak di berikan 5 markah lagi. Permainan akan dimulakan semula sehingga tamat masa telah di peruntukkan.
7. Bagi ahli kumpulan penyerang yang di sentuh oleh mana-mana ahli pertahanan akan dikira sebagai mati bagi pusingan tersebut.
8. Jika ketua kumpulan penyerang disentuh oleh mana-mana ahli kumpulan pertahanan, maka keseluruhan kumpulan dikira mati. Walaubagaimanapun, permainan akan diteruskan sehingga tamat masa.
9. Mana-mana ahli daripada kumpulan penyerang atau pertahanan keluar daripada kawasan permainan masing-masing, permainan akan diberhentikan dan diberikan demerit.
10. Masa perlawanan ada 5-1-5.
11. Setelah tamat 5 minit pertama tamat, wisel akan dibunyikan dan kumpulan pertahanan pula akan mengambil giliran sebagai penyerang dan sebaliknya.
12. Permainan ini hanya 5 orang pemain sahaja. 4 orang pemain utama dan 1 orang pemain simpanan
13. Pemain adalah diwajibkan memakai kain batik semasa permainan dijalankan.

SISTEM PEMARKAHAN

1. Setiap pasukan diberikan diberikan markah sebanyak 20.